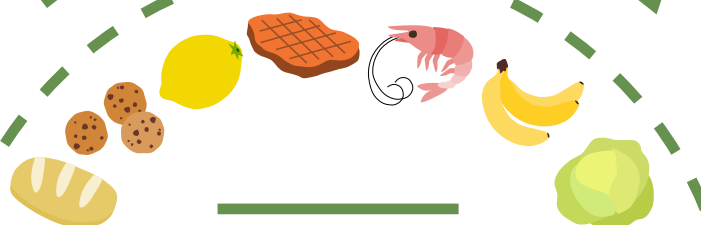




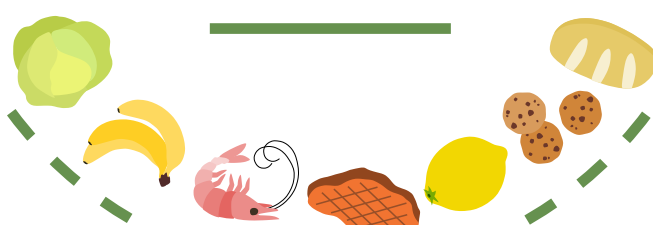
Nordic
Co-operation



ПРАВИЛА



О Б Р А Щ Е Н И Е



ИТРИ

Игра о переработке
органических отходов!

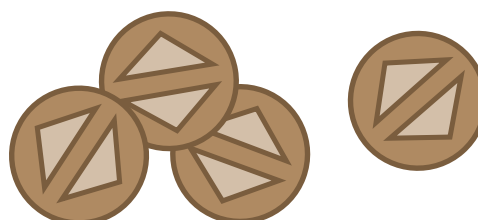
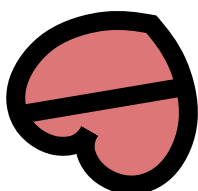
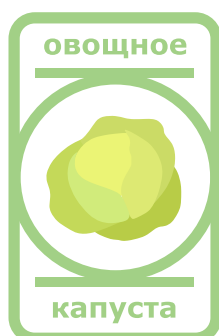
ОБ ИГРЕ

40-60 минут
2-6 игроков
10+ лет

Игра "Органика" посвящена экологичным способам утилизации органических отходов.

Компоненты игры:

- * Игровые карты, 100 шт.
- * Жетоны предпочтений, 12 шт.
- * Экологические очки, 120 шт.
- * Шестигранные кубики, 2 шт.



ОБЩИЕ ПРАВИЛА

Всего в игре присутствуют шесть мастей, соответствующих разным типам еды:

* **Мясное**

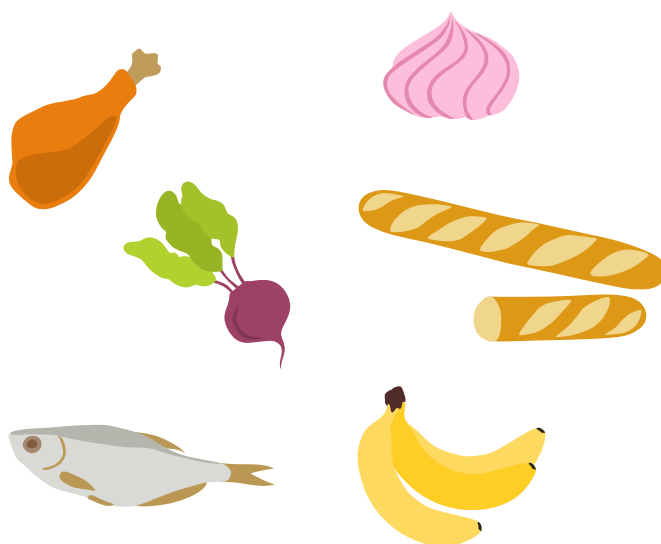
* **Рыбное**

* **Овощное**

* **Фруктовое**

* **Десертное**

* **Мучное**



Игроки ходят по очереди и в свой ход **тянут по 2 карты из колоды.**

Игрок должны распределить все карты еды: **съесть, поделиться** с соседом, **накормить** котика или **выбросить.**

За свои действия игроки получают или теряют **экологические очки.**

Цель игры – за счёт экологичной утилизации отходов заработать к концу игры как можно больше очков. Игра завершается, когда в колоде заканчиваются карты.

НАЧАЛО ИГРЫ

Перед началом игры из колоды нужно изъять все утилизаторы и велосипеды, затем отсчитать и вернуть в колоду нужное количество:

игроки	2	3	4	5	6
велосипеды	0	1	2	2	3
утилизаторы	2	3	4	5	5

Каждый игрок **выбирает себе пару жетонов предпочтений**: один тип продуктов, который он любит, и один тип продуктов, который он не любит. Либо игроки могут вытягивать жетоны «вслепую».

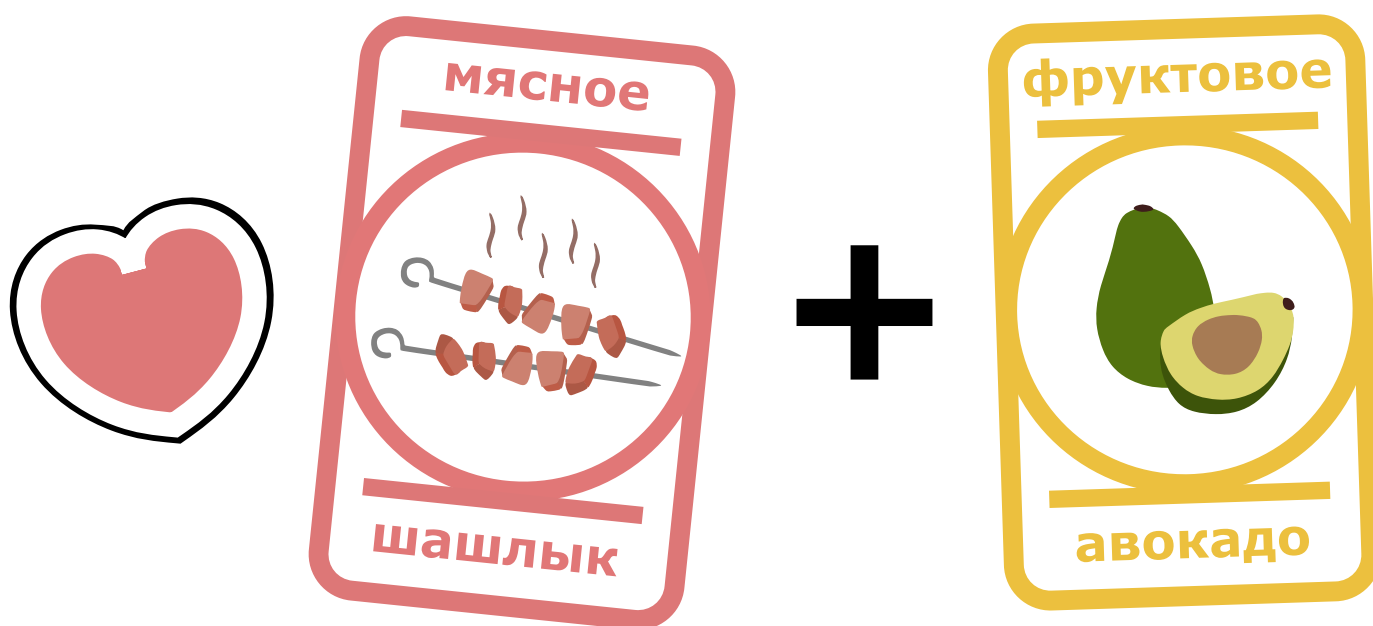
Выдайте каждому игроку по **10 экологических очков**. Колоду карт тщательно перемешайте и разместите в центре стола. Рядом оставьте место для полигона - сюда вы будете выкладывать отходы (кроме тех, которые будут утилизированы экологично)

Игроки ходят по очереди. Первым начинает тот игрок, который лучше всех знает правила.

ХОД ИГРЫ

Каждый ход игрок вытягивает из колоды **2 карты + по 1 карте за каждого котика** на руках. Те котики, которых он вытягивает в текущий момент, не дают в этот ход дополнительной карты.

Большинство карточек в игре - это еда. Игрок должен постараться распределить карточки еды максимально эффективным способом. Игрок в свой ход может съесть 1 еду + 1 любимую еду сверх меры. **"Нелюбимую еду"** есть нельзя.



Лишней едой игрок может попробовать поделиться с соседями, **если она является их любимой** (не более 1 карты на 1 соседа за ход).

Соседями считаются игоки по левую и правую руку от игрока. Если у игрока есть велосипед, то все другие игроки являются для него соседями.

ДЕЙСТВИЯ ИГРОКА

ВЫБРОСИТЬ ЦЕЛУЮ ЕДУ. Ту еду, которую совсем некуда деть, приходится выбрасывать на полигон. Штраф: -2 очка.

ВЫБРОСИТЬ ОСТАТКИ. Остатки съеденной еды можно выбросить на полигон. Штраф: -1 очко

ПОДЕЛИТЬСЯ ("шеринг"). С соседом или соседским котом можно поделиться **его любимой едой**. Не более 1 карты за ход для 1 соседа. Награда: +1 очко.

УТИЛИЗИРОВАТЬ ЦЕЛУЮ ЕДУ - экологичные способы избавиться от целой (несъеденной) еды или органических остатков. Награда: +1 очко.

УТИЛИЗИРОВАТЬ ОСТАТКИ. Экологоиный способ избавиться от остатков. Награда: +2 очка.

ПОЖЕРТВОВАТЬ. Игроки обязаны отдать соседу:

* **Любой вид утилизатора** или **велосипед** - если на руках у игрока уже есть один.

* **Лопату** - если на руках есть две лопаты.

Награда: +3 очка

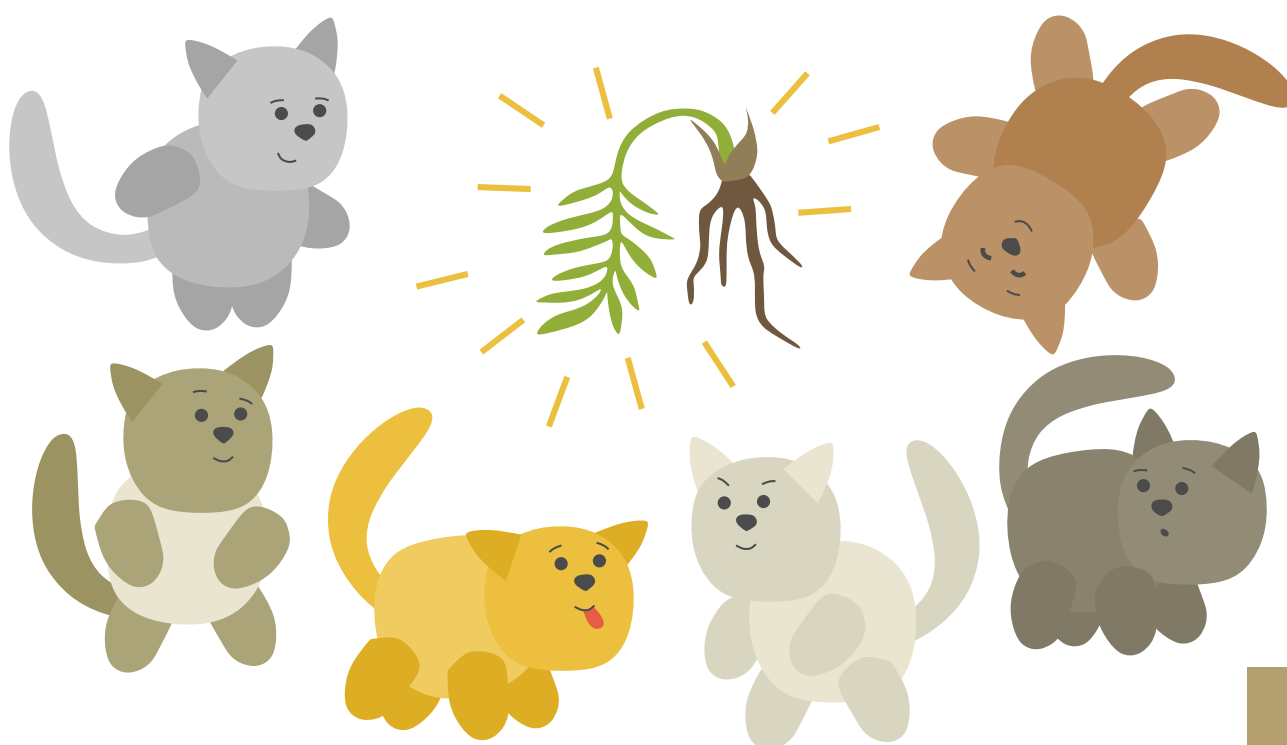
КОТИКИ

Каждой масти в игре соответствует свой котик (мясной, рыбный, овощной и т. д.). После вытягивания котика из колоды игрок выкладывает его перед собой. Теперь это его котик. За каждого своего котика игрок во время хода **тянет +1 карту**.

Котика можно кормить его любимой едой, в том числе делиться с котиками соседей. Количество очков рассчитывается так же как если бы котик был игроком.

Еда, съеденная котиком, утилизируется по общим правилам.

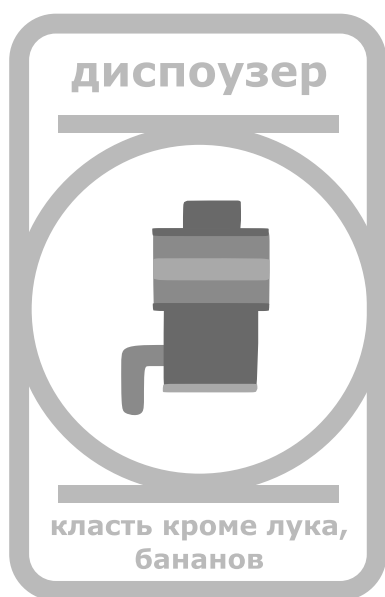
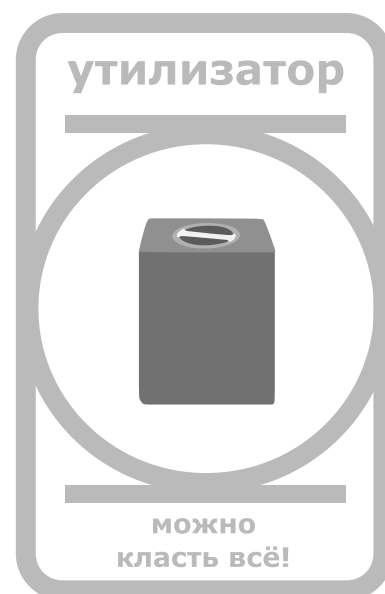
Котиков можно переманивать у других игроков с помощью карты "Валерианка"



УТИЛИЗАЦИЯ: ОБЩЕЕ

Утилизация отходов с помощью специальных компостеров или других экологичных методов является наиболее правильной. За утилизацию целой еды игрок получает 1 очко, а за утилизацию отходов съеденной еды - 2 очка. Не все виды продуктов можно класть в те или иные виды компостера/утилизатора. Всего в игре 6 способов экологичной утилизации органических отходов. Индивидуальные компостеры и утилизаторы вмещают до **4 карточек**, холодные компостеры - до **6 карточек**.

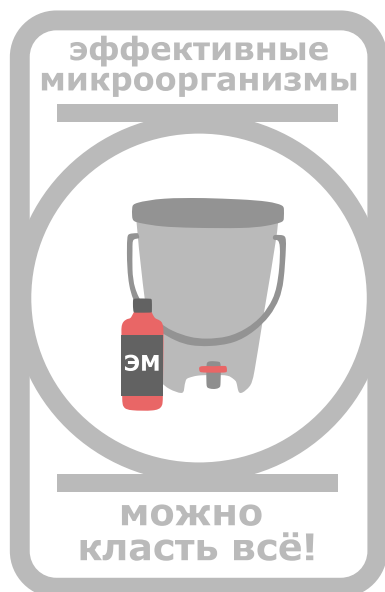
Утилизатор способен переработать любые органические остатки и превратить их в сухую обезвоженную субстанцию - мульчу. В него можно класть любые органические отходы.



Диспоузер - устройство, которое крепится под сливом кухонной раковины и с помощью мощных тёрочек перетирает органические остатки.

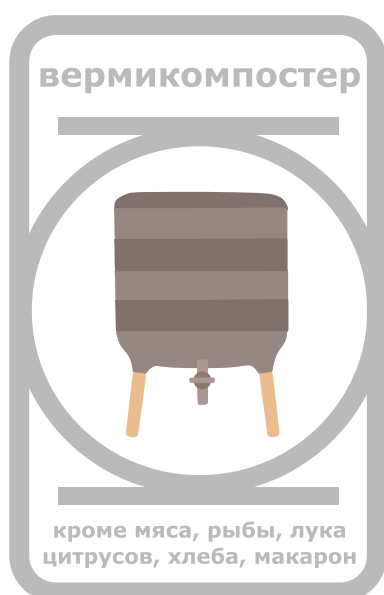
Не рекомендуется утилизировать лук и бананы

УТИЛИЗАЦИЯ: ДОМАШНИЕ КОМПОСТЕРЫ



Компостирование при помощи **эффективных микроорганизмов** ускоряет процесс переработки органических остатков.

Горячий компостер ускоряет процесс компостирования за счёт высокой температуры.

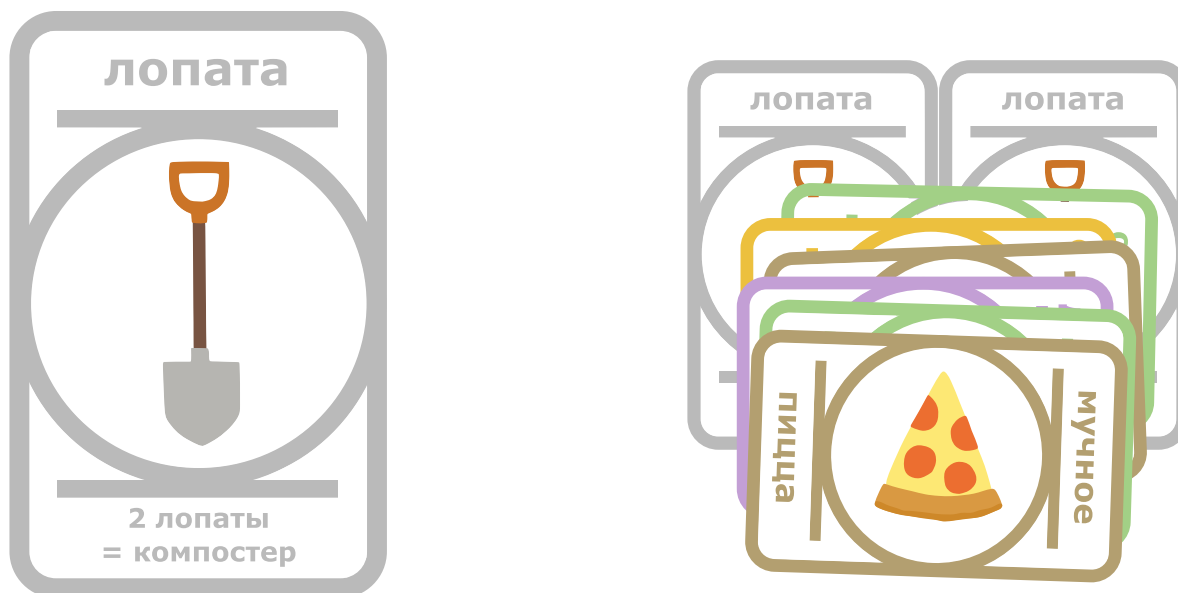


Вермикомпостер - домашний компостер, который утилизирует органические остатки с помощью специальных червей. Черви прихотливы в питании. **Не рекомендуется класть в вермикомпостер мясо, рыбу, цитрусовые (апельсины, мандарины, лимоны), лук, хлеб и макароны.**

Если вы любите мясо или рыбу, но вам попался вермикомпостер, вы можете попробовать обменяться компостерами с соседом.

УТИЛИЗАЦИЯ: ХОЛОДНЫЙ КОМПОСТЕР

Холодный компостер - это уличная яма, в которой компостирование происходит естественным путем.



Одиночная карточка "лопата" не даёт эффекта и просто хранится у игрока, выложенная перед ним на столе. Если собрать **две лопаты**, то можно образовать **холодный уличный компостер**.

- * **Индивидуальный компостер** - образуется, если игрок самостоятельно соберет две лопаты.
- * **Компостер на двоих**. Если у соседа имеется лопата, то можно скооперироваться и сформировать общий компостер на двоих, расположив его между друг другом.

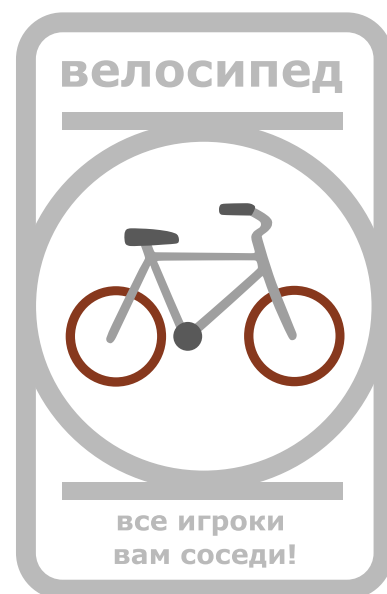
Холодный компостер вмещает до **6 карточек еды**, после чего все карточки вместе с лопатами отправляются в сброс. За один ход в компостер можно положить любое количество карточек.

СПЕЦИАЛЬНЫЕ КАРТЫ



Валерианка - "украсть котика". Игрок выбирает соседа, у которого будет пытаться украсть котика и сбрасывает карту "валерианка". Затем оба игрока бросают по очереди два кубика. У кого на кубиках выпадает большее число – с тем игроком и остаётся котик. Если у соседей нет котиков, игрок может придержать валерианку на руках и воспользоваться ей, когда котик появится.

Велосипед - позволяет добраться до любого игрока, а не только ближайших соседей. По сути все игроки становятся вам соседями: с ними можно делиться едой, воровать котиков, проводить экоакции.



Экоакция - выберите одного из соседей для участия в экологической акции. Каждый из вас получает по 2 экологических очка.

ЭКОКАТАСТРОФА

Еда, выброшенная на полигон, выкладывается в центре игрового стола рядом друг с другом прямоугольником размером 4 * 4 карточки.

Когда на поле выложено 16 карточек, полигон считается переполненным и начинается **экологическая катастрофа**. Следующие карточки еды можно беспорядочно класть сверху.

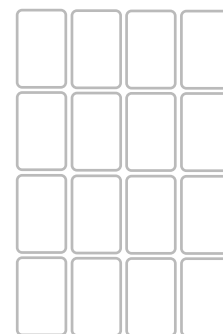
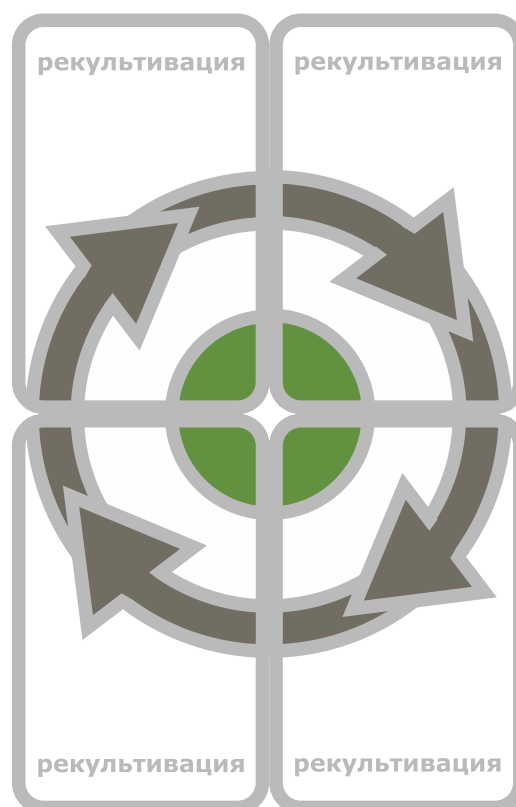


Схема полигона
4 x 4

Пока экологическая катастрофа активна, каждый игрок в свой ход бросает два кубика и теряет очки равные наименьшему выпавшему значению, но не меньше половины от всех своих очков.

Карточки «**Рекультивация**» игроки выкладывают в центре стола рядом с полигоном.

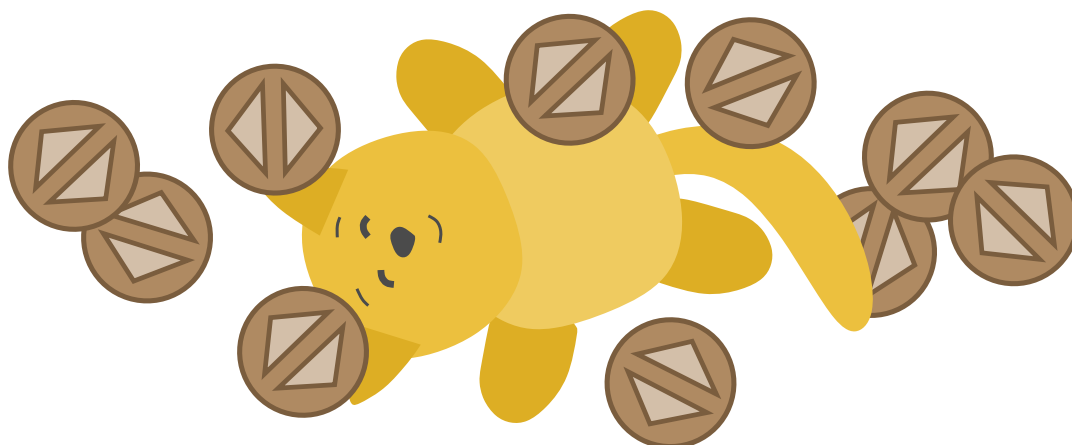
Когда на столе собраны все 4 карточки «Рекультивация», экологическая катастрофа завершается, все карты с полигона перемещаются в сброс.



ЗАВЕРШЕНИЕ ИГРЫ

Игра завершается, когда в колоде заканчиваются карты.

Побеждает игрок, набравший к концу игры наибольшее количество очков.



Варианты игры



Вы можете сыграть в **вегетарианскую версию** игры. Для этого уберите из колоды все карты мастей "мясое" и "рыбное", а также жетоны соответствующих предпочтений. В этом случае игра рассчитана не более, чем на 4 игроков.



Вы также можете попробовать экспериментировать с правилами, например, увеличить или уменьшить вместимость полигона.

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

Органические отходы являются экологически безопасными только в том случае, если обеспечить их правильную утилизацию. Будучи помещенными в целофановые мусорные мешки в смеси с прочими отходами (пластиком, стеклом, металлом) органические отходы попадают на полигоны, где разлагаются в течение долгого времени.

Раздельный сбор отходов и утилизация органики помогают сохранить окружающую среду от разрастающихся полигонов и несанкционированных свалок.

Игра органика разработана и создана в рамках проекта NordCompostEd. Проект финансируется Советом министров Северных стран.

Узнать больше о проекте NordCompostEd вы можете:

* В группе Вконтакте:

vk.com/superecoproject

* На сайте Ассоциации "Север-Центр":

northcentre.ru

Идея и дизайн игры: К. В. Басалаев



СОВЕТЫ ПО СОКРАЩЕНИЮ ПИЩЕВЫХ ОТХОДОВ В РЕАЛЬНОЙ ЖИЗНИ

Ещё один важный способ борьбы с органическими отходами - это их сокращение.

- * Планируйте своё меню и покупайте продукты по заранее подготовленному списку, избегайте ненужных покупок.
- * Научитесь хранить продукты грамотно, не давайте портиться хорошим продуктам.
- * Изучите режим работы вашего холодильника. Консервируйте и замораживайте продукты.
- * Не готовьте еды больше, чем вам нужно.
- * Забирайте недоеденные блюда из ресторанов с собой.
- * Делитесь едой, пользуйтесь фудшерингом.
- * Учитесь потреблять продукты полностью и делайте из них как можно больше блюд.

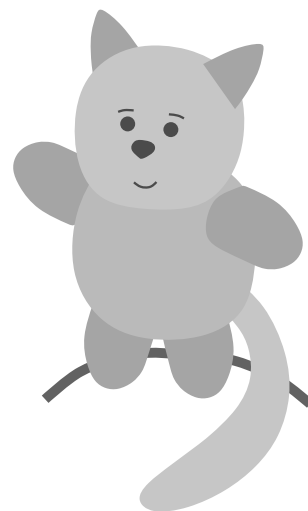


**И обязательно перерабатывайте
органические отходы!
Вплотите игру в реальности!**

ПАМЯТКА ИГРОКА

Начисление очков:

- 2 - выкинуть еду целиком
- 1 - съесть и выкинуть еду
- +1 - утилизировать целиком
- +2 - съесть и утилизировать
- +1 - поделиться едой
- +3 - поделиться велосипедом или утилизатором



Способы утилизации:

- * **Холодный компостер ("2 лопаты")** - всё, любое количество карточек за ход!
Вместимость: шесть карточек
- * **Горячий компостер** - всё! Не более 1 карточки за ход
- * **Эффективные микроорганизмы** - всё, кроме мяса, рыбы! Не более 1 карточки за ход.
- * **Вермикомпостер** - всё, кроме мяса, рыбы, цитрусов, лука. Не более 1 карточки за ход.
- * **Утилизатор** - всё! Не более 1 карточки за ход.
- * **Диспоузер** - всё, кроме лука, бананов. Не более 1 карточки за ход